

Tomasz Mazur

Data urodzenia: 1990-11-17

Telefon: (+48) 669-666-144

E-mail: kontakt@tomaszmazur.eu

Wykształcenie

2008-2013 Akademia Górniczo Hutnicza, studia I i II stopnia. Specjalizacja: Robotyka; Kierunek: Automatyka i robotyka; Wydział: Inżynieria Mechaniczna i Robotyka. Uzyskano tytuł magister inżynier.

2005-2008 III Liceum Ogólnokształcące w Rzeszowie. Klasa

Doświadczenie zawodowe

04.2013 – present

Software Development Engineer w Mitsubishi Electric

07 – 09.2012

„Research engineer” w Ambient Intelligence Lab działający pod National University of Singapore. Badanie technik lokalizacji wewnątrz budynków za pomocą urządzenia z systemem Android wyposażonego w sensory. Analiza działania akcelerometrów, magnetometrów, żyroskopów, lokalizacja za pomocą punktów dostępu sieci Wi-Fi, a także algorytmy syntezy danych. Efektem końcowym pracy była działająca w czasie rzeczywistym aplikacja demonstracyjna.

09.2009 – 06.2012

Programista dla interaktywnej agencji reklamowej <http://fogma.pl>. Tworzenie aplikacji internetowych, systemów CMS, oraz backendu do stron flashowych.

03.2011 – 01.2012

Inżynierska praca dyplomowa. Budowa, i synteza algorytmu sterowania wahadła odwróconego z napędem wirnikowym. Celem było badanie możliwości zastosowania napędu wirnikowego z regulowanym kątem siły ciągu do stabilizacji pracy wahadła odwróconego. Sterowanie odbywało się za pomocą układu FPGA programowanego przez NI LabVIEW.

05.09 – 30.09.2011

Praktyki w Roboty Przemysłowe Sp. z o.o. Do zadań w ramach praktyk należało stworzenie aplikacji pokazowej z użyciem 7. osiowego robota przemysłowego firmy Nachi wraz z systemem wizyjnym. Robot pobierał śruby ze stołu roboczego, w razie konieczności je obracając z użyciem powierzchni pomocniczej, a następnie dokonywał paletyzacji śrub.

05.2009 – 09.2009

Praca na stanowisku głównego programisty w agencji kreatywnej z siedzibą w NY, USA. Tworzenie stron opartych na autorskim CMSie oraz serwisów społecznościowych.

03.2007 – 06.2008

Główny programista i współtwórca projektu MoorHunt: <http://moorhunt.pl>. Program napisany w języku C#, nabyłem doświadczenie w ramach pisania i rozwoju oprogramowania.

Kursy, szkolenia, certyfikaty

29.03.2012 Warsztaty “Motorola Solutions: Scrum in a Nutshell”. Trzy zespoły miały za zadanie wspólne wybudowanie miasta z klocków Lego zgodnie z metodyką scrum.

Znajomość języków

- Angielski – biegła w mowie i piśmie, nabyta podczas 7-letniego pobytu w USA
- Hiszpański, niemiecki, rosyjski - podstawowa

Dodatkowe umiejętności

- Systemy operacyjne: Windows i Linux, wraz z wieloma aplikacjami inżynierskimi.
- Języki programowania: C#, C++, Java. Języki związane z IT - PHP, SQL, HTML, CSS, JavaScript.
- Obsługa i projektowanie baz danych (MySQL)
- Znajomość htaccess, mod_rewrite, amfPHP, Smarty, jQuery, frameworku CakePHP w wersji 1.3 i 2.2, oraz Kohana w wersji 3.0. Pobieźna znajomość Joomla! i Wordpress.
- Systemy kontroli wersji: SVN, Git.
- Obecność w środowisku programistycznym od 2003r. Doskonała znajomość wielu koncepcji, ze szczególnym wyróżnieniem OOP, oraz wzorca MVC.
- Metodyka prowadzenia projektów Scrum / Agile. Umiejętność pracy w zespole, oraz kierowania zespołem.
- Doświadczenie w pracy w międzynarodowym zespole.
- Analityczne i abstrakcyjne myślenie.
- Łatwość nauki nowych koncepcji i rozwiązań.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w aplikacji dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dn. 29.08.1997r o ochronie danych osobowych (Dz.U. nr 133, poz. 883).